

# Organisation

## Spielfelder

gespielt wird in der E- und F-Jugend auf verschieden große Felder:

4 Spiele in AirPitches 22x17m "3v3" auf 4 Bazookagoal Minitore 150x90 und

4 Spiele in AirPitches "5v5" 35x20m mit 5m-Toren

- Die Spiele werden durch ein gemeinsames Start- und Endsignal für alle Spiele gleichzeitig gestartet und beendet.
- Die Pause zwischen 2 Spielen beträgt 2-5 Minuten. Jedes Team ist dafür verantwortlich, rechtzeitig vor Beginn des Spiels am richtigen Feld zu sein.
- Wenn zwei Teams gleiche Trikotfarben haben (die Teams sollen möglichst Trikotsets aus Ihren Heimatvereinen tragen) , kommen Markierungsleibchen zum Einsatz.

## Spielregeln

1. Die Spielzeit beträgt 8-10 Minuten.
2. Der Anstoß wird vom erstgenannten Team im Spielplan gestartet.
3. *Wenn der Ball außerhalb des Spielfelds gespielt wird, wird das Spiel von der gegnerischen Mannschaft mit einem Kick oder Dribbling von der Stelle fortgesetzt, an der der Ball ins Aus gegangen ist.*
4. in den AirPitches gibt es keinen Eckball. Das dann eigentlich ballbesitzende Team startet dann neu in der eigenen Hälfte
5. Ein bewusstes Tackling/ „Reinrutschen“ und hartes Spiel sind nicht erlaubt und führen zu Freistößen (indirekt)
6. Die Entfernung zum nächsten Gegner beim Anstoß und Freistoß beträgt 3 Meter.
7. Alle Freistöße sind indirekt.
8. Ein **bewusstes** Handspiel führt zu einem Freistoß.
9. in den "3v3"-AirPitches gibt es KEINEN Torwart – demnach darf dort zu keiner Zeit der Ball mit der Hand gespielt oder abgewehrt werden. In den "5v5-AirPitches" wird mit festem Torwart gespielt.
10. Es wird ohne Elfmeter gespielt. Alle Vergehen geben indirekte Freistöße.
11. Drei-Tore-Regel: sobald ein Team drei Tore Vorsprung hat, kann der Gegner einen Spieler auffüllen. Sobald sich die Tordifferenz auf ein Tor reduziert hat, wird wieder in Gleichzahl gespielt.
12. *Nach Torerzielung wird das Spiel vom Tor aus fortgesetzt. Die Mannschaft, die das Tor erzielt hat, zieht sich bis zur eigenen Torschusszone zurück. Spielfortsetzung durch Torspieler: Andribbeln oder flache Zuspiele sind erlaubt. Ohne Abschlag aus der Hand. **Coaching-Tipp ist wie (hoffentlich) immer - "flach eröffnen"***
13. **Torschuss-Zone:** ist der Torraum bei Kleinfeldtoren und 6m bei Minitoren, über gesamte Spielfeldbreite. **Tore zählen nur bei Abschluss in der Torschusszone**
14. Der Strafraum ist durch die farblich markierten Seitenbänder festgelegt.
15. Es gibt eine Rotationsspieler, der nach Torerfolg oder nach 2min zum Einsatz kommt (gemäß wfv-Leitfaden Kinderfußball).
15. Alle Mannschaften können mindestens 8 Spiele spielen.
16. Nach jedem Spiel erfolgt ein „Abklatschen“ mit dem gegnerischen Team UND Trainer.