

## Allgemeines

Bei Turnieren beginnt der Einsatz, wenn sich der Schiedsrichter einsatzbereit bei der Turnierleitung meldet (frühestens 45 Minuten vor dem im Spielauftrag ausgewiesenen Beginn).

**Die Schiedsrichter sind ausschließlich für die Spielleitung der ihnen zugeteilten Spiele zuständig!**

## Turnierbesprechung

Rechtzeitig vor Turnierbeginn → **Besprechung mit Turnieraufsicht**  
→ **Turnierbestimmungen**, Regelfestlegungen, Zeitnahme, Zeitstopp, Zeichen Wiedereintritt eines Spielers der Unterzahlmannschaft

**Alle Spieler/innen** auf der Auswechselbank unterliegen während der Spiele ihrer Mannschaft der **Disziplinargewalt** des Schiedsrichters **vom Betreten bis zum Verlassen des Spielfeldes**.

## Organisation

- Auswechselzonen: 5m lang – 5m von Mittellinie
- **Schienbeinschützer sind Pflicht**
- Spielerzahl: 5 Spieler - mindestens 3 Spieler - inklusive TW

## Spielregeln

- Kein Abseits!
- **Direkte** (kumulierte Fouls) und **indirekte Freistöße**
- **Anstoß** (Abstand: **3m**) **in jede Richtung, direkte Torerzielung**
- **Abstand** bei allen anderen Spielfortsetzungen → **5m/SR Ball 2m**
- **Einkick** (auch bei Deckenberührung) Ball auf Setenauslinie
- Schlusssirene beendet das Spiel (keine Wirkung mehr) – Ausnahme: 6m und 10m
- **Ein- und Auswechslungen** im Bereich der Auswechselzonen: Einwechslungen → Auswechsel-Leibchen werden übergeben (**Coronaregelung nicht erforderlich**)  
→ Spieler zu viel → Vw Spieler, der zu früh reinkommt, idF (Ballort) Eingriff dir.FR bzw. Strafstoß
- Es gibt **zwei Strafstoßmarken**:  
→ **6 m** – Strafstoß  
→ **10 m** – ab dem 4. kumulierten Foul

## Disziplinarstrafen: Verwarnung – Gelb/Rot – Feldverweis

- Spieler darf nach Gelb/Rot oder Rot nach 2 Minuten ersetzt werden oder vorher bei Torerzielung der gegnerischen Mannschaft, aber → nicht bei gleicher Spielerunterzahl  
→ nicht wenn Unterzahlteam Tor erzielt

## Torwart (auch wenn Mannschaft mit „Flying Goalkeeper“ spielt)

- **Abwurf** durch TW (**Ballkontrolle**) nach Toraus oder bei laufendem Spiel → **keine direkte Torerzielung**
- TW darf den Ball erst wieder berühren **mit Hand oder Fuß**  
→ wenn ein Gegner zuvor den Ball berührt hat  
→ wenn sich der TW in der gegnerischen Spielhälfte befindet
- TW muss in eigener Spielhälfte **innerhalb von 4 Sekunden** den Ball abspielen, sonst → indirekter Freistoß
- TW in gegnerischer Spielhälfte → keine Zeitvorgabe
- **Zuspielbestimmung** beachten, gilt auch beim Einkick!

## Strafstoßschießen

- **5 Spieler vom Mannschaftsbogen bis zur Entscheidung**
- weist ein Team am Ende der regulären Spielzeit oder Verlängerung mehr Spieler auf als das gegnerische Team, darf es die Anzahl der Spieler angleichen (ansonsten müssen alle Spieler teilnehmen)
- TW-Tausch mit jedem Spieler
- Verwarnungen werden nach Ende der Spielzeit bzw. Verlängerung in das Sechsmeterschießen nicht übertragen

## Laufwege der Schiedsrichter

- SR 1 pfeift generell alle Anstöße – SR 2 steht auf Höhe vorletzter Verteidiger
- Beim Einkick steht der betreffende SR neben dem ausführenden Spieler (Spielrichtung beachten)
- Beim Eckstoß steht der betreffende SR ca. 5m vom Eckpunkt entfernt – der andere SR steht am Eckpunkt gegenüber

## 4 Sekunden anzählen

- Werden Spielfortsetzungen nicht **innerhalb von 4 Sekunden** (Ballkontrolle) ausgeführt, erhält die andere Mannschaft Ballbesitz

**Offen anzählen** :Direkter Freistoß → Indirekter Freistoß

**Offen anzählen** :Indirekter Freistoß → Indirekter Freistoß

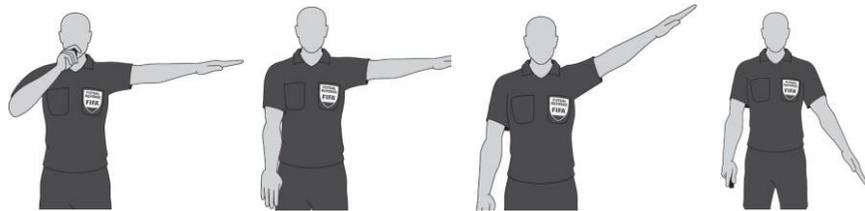
**Offen anzählen:** Einkick → Einkick Gegner

**Offen anzählen:** TW-Abwurf → Indirekter Freistoß  
(Torraum-/Strafraumlinie)

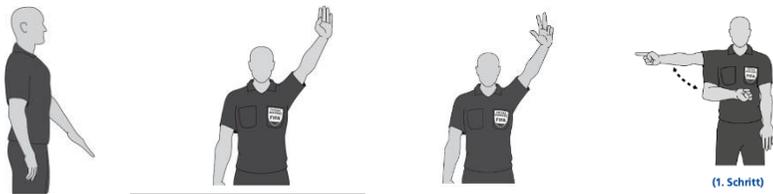
**Offen anzählen:** Eckstoß → Torabwurf

**Offen anzählen:** TW in eigener Spielhälfte → Indirekter Freistoß

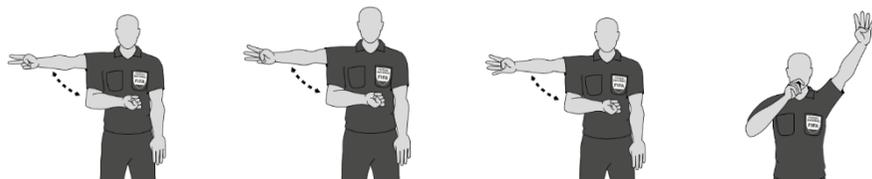
## Zeichengebung der SR



|                            |                                |         |         |
|----------------------------|--------------------------------|---------|---------|
| Anstoß<br>Spielfortsetzung | Direkter Freistoß<br>Strafstoß | Einkick | Eckstoß |
|----------------------------|--------------------------------|---------|---------|



|           |                        |  |   |
|-----------|------------------------|--|---|
| Torabwurf | Indirekter<br>Freistoß | Info: <b>Drittes</b><br>Kumuliertes Foul | Anzählen<br>4 Sekunden<br><small>(1. Schritt)</small> |
|-----------|------------------------|--|---|



|                          |                          |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Anzählen<br>(2. Schritt) | Anzählen<br>(3. Schritt) | Anzählen<br>(4. Schritt) | Anzählen<br>(5. Schritt) |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|



Württembergischer  
Fußballverband e.V.



## Futsal

Spieljahr 2023/2024