

FAQ zum Kinderfußball

Warum 3 gegen 3 und 4 gegen 4?

1. Kleinere Teams sorgen für mehr Ballaktionen für jedes einzelne Kind.
2. Der Mix macht es; „Kinder sind Allrounder“ und brauchen vielfältige Herausforderungen. Dabei sucht das Kind eigene Lösungsideen. Je vielseitiger die Aufgaben, desto breiter wird der Erfahrungsschatz, auf dem der kleine Fußballer sich in Folge weiterentwickeln kann.

Warum gibt es eine Torschusszone?

1. Die Schusszone provoziert verstärkt Dribblings und 1:1-Duelle.
2. Tore werden sorgfältiger vorbereitet.
3. 2m Tore sind für F-Kinder zu hoch. Eine kostspielige Torlattenabhängung wäre eine Alternative zur Schusszone.

Warum gibt es Funino mit 2x2 Tore?

1. Zwei Tore im Angriff fördern das instinktive Erlernen von Täuschungsmanövern.
2. Zwei Tore führen zu einer besseren Strukturierung des Spieles in der Breite.
3. Die ungleich gewichtete Formation von 3 Spielern auf je zwei Tore lernt die angreifende Mannschaft auszulesen, was zu schnellen und häufigen Spielverlagerungen führt.

Warum gibt ein Kindertrainer nur wenig Instruktionen?

Instruktionen ergeben sich im „großen Spiel“ (z.B. 7gegen7) mit wenig erfahrenen Spieler*innen meist zwangsläufig – nämlich aus dem Eindruck heraus, dass „die Spieler*innen es allein nicht h bekommen“.

Um Neues zu lernen ist das „allein hinbekommen“ allerdings ein Erfolgsmodell! Daher verkleinern und vereinfachen wir das Fußballspiel zu Anfang der Spielerlaufbahn und lassen die Kinder das Spiel entdecken.

FAQ zum Kinderfußball | (wuerttfv.de)



Alle ausführlichen Regeln zum Kinderfußball findet man im: **WFFV-Kinderfußball Leitfad**

Formular für die Registrierung der erstmaligen Spielerlaubnis durch den Verein. (www.fsbw.info)



Kinderfußball F-Jugend U9/U8 Spieltage im Mix-Spielfeld 4 gegen 4 und 3 gegen 3



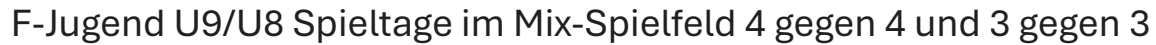
AOK  **Gesunder Kinderspieltag**

Weiterführende Informationen hierzu finden Sie im PDF unseres Partners AOK Baden-Württemberg.



Der Verbandsjugendausschuss
Juni 2026
WFFV Württembergischer Fußballverband e.V.
www.wuerttfv.de





Spielform 4 gegen 4		Funino 3 gegen 3 (+ Rotationsspieler*innen)
Maximal 4 Kinder – „Hinterstes Kind macht Hand“/ im Tor!	Spieleranzahl	Maximal 3 Kinder - Kein Kind im Tor!
Aus 9m Entfernung (Halle 7m)	Strafstoß	Zielschuss von der Mitte des Spielfeldes
9m vor dem Tor. Alternativ Torabhängung (165cm)	Torschusszone	6m vor den Toren
Endribbeln von der Ecke	● Eckstoß ●	Endribbeln an der Torschusslinie
 Nach der Hälfte aller Spiele laut Spielplan des Spieltages tauschen die Kinder das Spielfeld; Teams die ihre ersten (3) Spiele im 4 gegen 4 spielten, starten anschließend ihre (3) Spiele im Funino und umgekehrt. Wir spielen fair! + Wir sind ein Team!		