F-Junioren Spieltag

TV Steinheim

Spieltag 1

Am Sonntag, 29. September 2024

Sportplatz in Steinheim

Uhrzeit: 13:00 Uhr Spielzeit: 1 x 10 min Wechselzeit: 2 min

Teilnehmende Mannschaften

Mannschaften				
TSG Hofherrnweiler II				
TSV Dewangen II				
TSV Böbingen II				
SV Mergelstetten II				
SVH Königsbronn I				
FC Stern Mögglingen				
SG Bettringen II				
TSV Essingen II				



Spieleiter: Christian Hauke

Feld 1 und 2 spielen 4:4 auf E-Junioren Tore Feld 3 und 4 spielen 3:3 auf 4 Mini-Tore

Nr.	Uhrzeit	Spielpa	arung	Ergebnis
1	13:00	TSG Hofherrnweiler II -	TSV Dewangen II	
2	13:00	TSV Böbingen II -	SV Mergelstetten II	
3	13:00	SVH Königsbronn I -	FC Stern Mögglingen	
4	13:00	SG Bettringen II -	TSV Essingen II	
4	13:24	SV Mergelstetten II -	TSG Hofherrnweiler II	
3	13:24	TSV Dewangen II -	TSV Böbingen II	
2	13:24	TSV Essingen II -	SVH Königsbronn I	
1	13:24	FC Stern Mögglingen -	SG Bettringen II	
1	13:48	SVH Königsbronn I -	SV Mergelstetten II	
2	13:48	TSG Hofherrnweiler II -	TSV Böbingen II	
3	13:48	TSV Dewangen II -	SG Bettringen II	
4	13:48	FC Stern Mögglingen -	TSV Essingen II	
4	14:12	SV Mergelstetten II -	TSV Dewangen II	
2	14:12	SG Bettringen II -	SVH Königsbronn I	
3	14:12	TSV Essingen II -	TSG Hofherrnweiler II	
1	14:12	TSV Böbingen II -	FC Stern Mögglingen	
1	14:36	SV Mergelstetten II -	SG Bettringen II	
2	14:36	TSV Dewangen II -	TSV Essingen II	
3	14:36	TSG Hofherrnweiler II -	FC Stern Mögglingen	
4	14:36	SVH Königsbronn I -	TSV Böbingen II	
3	15:00	TSV Essingen II -	SV Mergelstetten II	
2	15:00	FC Stern Mögglingen -	TSV Dewangen II	
4	15:00	SG Bettringen II -	TSV Böbingen II	
1	15:00	SVH Königsbronn I -	TSG Hofherrnweiler II	
3	15:24	SV Mergelstetten II -	FC Stern Mögglingen	
2	15:24	TSV Böbingen II -	TSV Essingen II	
4	15:24	TSV Dewangen II -	SVH Königsbronn I	
1	15:24	TSG Hofherrnweiler II -	SG Bettringen II	

Fair-Play-Liga - gespielt wird ohne Schiedsrichter - Spieler treffen die Entscheidung selbst

Nach Turnierende den Spielplan mit den Ergebnissen bitte an den Spielleiter senden