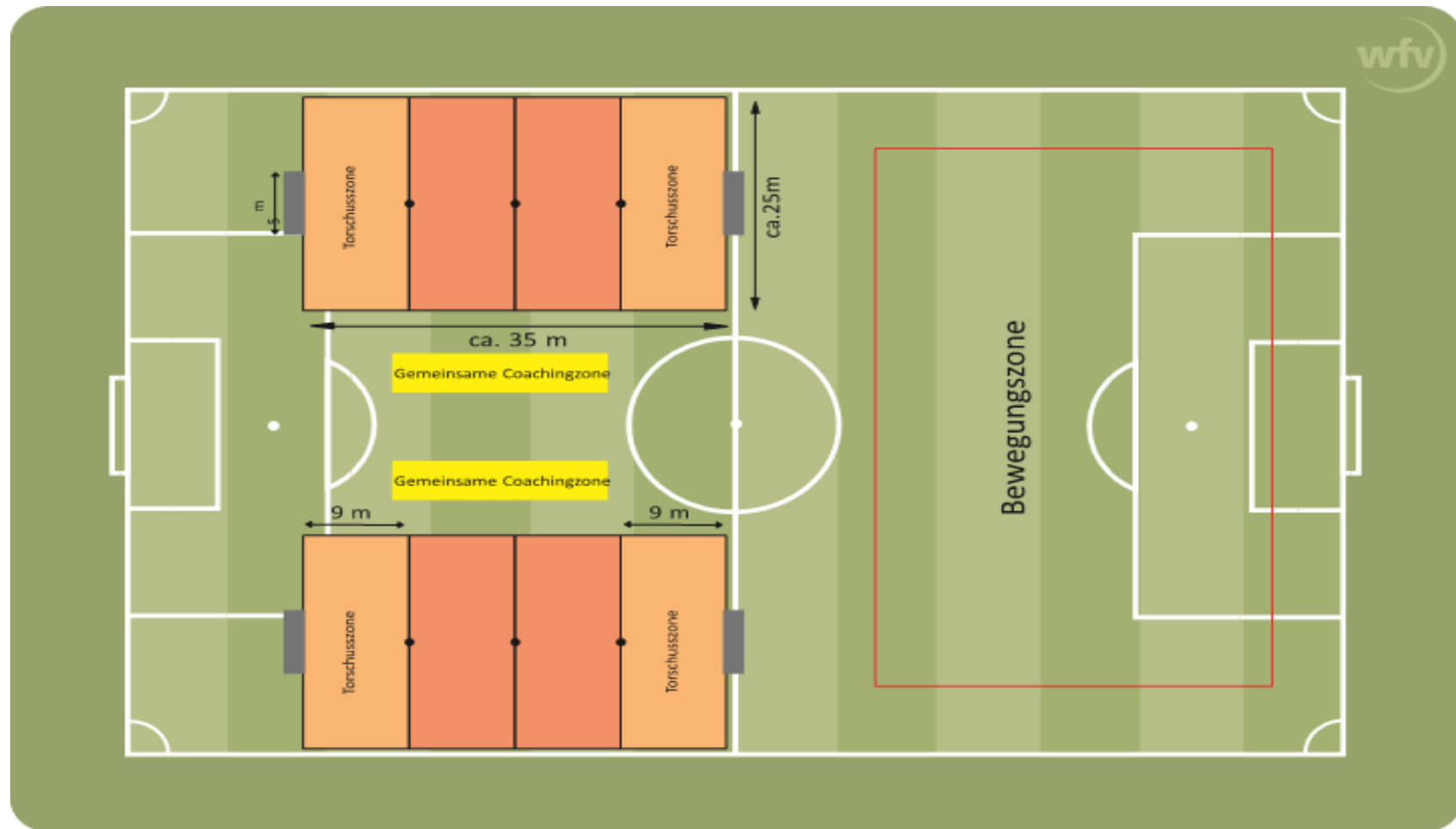


Kinderfußball E-Jugend U11/U10
Spieltage im 5 gegen 5/ Championsleague-Modus 5 gegen 5



Jahrgänge	U11/U10 E-Jugend 01.01.2015 und jünger
Spielball	Größe 4, Gewicht 350 g
Torspieler	Mitspielen erlaubt, Abwurf ist erlaubt, ohne Abschlag. (Bei Abschlag Freistoß Mittellinie für die gegnerische Mannschaft)
Rückpassregel	Rückpässe dürfen nicht in die Hand genommen werden. (Spielfortsetzung bei Aufnahme von Rückpass mit Eckball)
Tore	Tore zählen nur durch Erzielung in der Torschusszone. Wenn ein Spieler außerhalb der Torschusszone auf das Tor schießt und ein gegnerischer Spieler (Torspieler o. Feldspieler) den Ball ins eigene Tor lenkt, so zählt dieses Tor nicht und das Spiel wird durch den Torspieler fortgesetzt.
Strafstoß	9 Meter bei E-Junioren Tore, Mittellinie vom Anstoßpunkt bei Formino Spielfeld
Strafraum	Torschusszone
Freistoß	Dadurch das Tore nur in Torschusszone erzielt werden können erübrigt sich die Frage ob direkter oder indirekter Freistoß. Das Spiel wird durch Losdribbeln oder Passspiel fortgesetzt.
Anstoß	Nach Gegentor von hinten heraus vom Boden aus. Das erfolgreiche Team zieht sich in die eigene Torschusszone zurück.
Spielfortsetzungen	Alle Spielfortsetzungen nach Aus, Unterbrechung, Eckball, etc. erfolgen vom Boden aus durch Eindribbeln oder Einspielen. Spielfortsetzungen müssen ungehindert (Abstand 3 m) auszuführen sein. Ein Kind darf selbst ein Tor erzielen, nachdem es in das Feld eingedribbelt ist.
Spielzeit	Einzelspiele = 2 x 20 Minuten 3er-Gruppe = 20 Minuten 4er-Gruppe = 16 Minuten 5er-Gruppe = 12 Minuten 6er-Gruppe = 10 Minuten
Anzahl Spieler	Max. 9 Kinder
Schiedsrichter	ohne Schiedsrichter*in = Fair-Play-Liga-Regel (Trainer unterstützen nur wenn nötig!)
Eltern/Zuschauer	Eltern und Zuschauer müssen hinter der Barriere des Großspielfeldes stehen!
Trainer/Betreuer	Es werden max. 2 Personen pro Team am Spielfeld zugelassen weitere Personen sind nicht zulässig!

Kinderfußball E-Jugend U11/U10
Spieltage im 5 gegen 5



Kinderfußball E-Jugend U11/U10
Spieltage im Championsleague-Modus 5 gegen 5



Mannschaften werden Spielfeldhälften/Toren zugelost. Alle Mannschaften spielen gleichzeitig.
Mannschaften, die ihr Spiel gewinnen, steigen ein Spielfeld auf - Verlierer steigen ein Spielfeld ab.
Bei Unentschieden Strafstoßschießen mit 3 Schützen.
6-8 Spielrunden á 8-10 Minuten Spielzeit.



Spielbetrieb 5:5 im Bezirk Ostwürttemberg



Jeder Spieler braucht einen Spielerpass um am Spielbetrieb teilzunehmen.

Nichtantritt wird mit 0:3 gewertet und an das Sportgericht gemeldet.

Spieltag kann auch mit Einverständnis der Teilnehmenden Mannschaften auf einen anderen Tag verlegt werden.

4er Gruppe Reicht Zustimmung von 2 Mannschaften

5er Gruppe Reicht Zustimmung von 2 Mannschaften

6er Gruppe Reicht Zustimmung von 3 Mannschaften

Sollte frühzeitig (7 Tage vor dem Spieltag) von einem Verein ein Antrag beim zuständigen Staffelleiter eingehen da aufgrund schulischer oder kirchlicher Veranstaltung die Mannschaft nicht teilnehmen kann so kann dieser den Spieltag verlegen bzw. bei nicht Teilnahme an dem Spieltag durch die Mannschaft Wertung 0:3 der Spiele aber ohne Meldung an das Sportgericht.

Verlegung von Spieltage möglich bei:

4er Gruppe Absage von mind. 2 Mannschaften

5er Gruppe Absage von mind. 2 Mannschaften

6er Gruppe Absage von mind. 3 Mannschaften

Sollte ein Spieltag aufgrund Witterung abgesagt werden kann dieser nachgeholt werden und wird durch den Staffelleiter neu angesetzt.

Nach der Qualifikationsrunde im Herbst werden die Mannschaften in Leistungsgerechten Staffeln im Frühjahr eingeteilt.

Die Einteilung der Staffeln im Herbst/Frühjahr finden nach regionalen Zuordnung statt.

Am Ende der Saison findet ein Championsleague-Turnier mit den Mannschaften im Bezirk statt.

Einzelheiten hierfür werden noch festgelegt und dann den Vereinen mitgeteilt.

1. Turnier Raum Gmünd

1. Turnier Raum Heidenheim

1. Turnier Raum Aalen/Ellwangen

Der BJA kann durch Fehlverhalten von Trainern, Betreuern und Eltern, Mannschaften jederzeit vom Spielbetrieb ausschließen.