

Relegationstermine 2024/2025 Bezirk Franken (Herren)



Die Begegnungen wurden am Halbzeitstaffeltag am 31.01.2025 ausgelost.

Relegation der Kreisligen A zur Bezirksliga					Spielort	Verbandsaufsicht
Spiel 1	Sonntag	15.06.2025	11:00 Uhr	VfL Brackenheim gegen TSV Neuenstein	TSV Löwenstein	Danny Kapell
Spiel 2	Sonntag	15.06.2025	16:00 Uhr	SV Sülzbach gegen SGM Massenbachhausen	TSV Bitzfeld	Danny Kapell
Spiel 3	Samstag	21.06.2025	18:00 Uhr	Sieger Spiel 1 gegen Sieger Spiel 2	SC Amrichshausen	Hartmut Megerle

Relegation der Kreisligen B 1/2/3 zur Kreisliga A1					Spielort	Verbandsaufsicht
Spiel 1	Freitag	13.06.2025	18:30 Uhr	FSV Schwaigern II gegen TV Flein	TSV Cleebronn	Harald Pfeifer
Spiel 2	Samstag	14.06.2025	19:00 Uhr	Spfr. Neckarwestheim gegen SSV Auenstein	TSG Heilbronn	Benjamin Kotsis
Spiel 3	Freitag	20.06.2025	18:30 Uhr	Sieger Spiel 1 gegen Sieger Spiel 2	SV Leingarten	Alexander Weiland

Relegationstermine 2024/2025 Bezirk Franken (Herren)



Relegation der Kreisligen B 4/5 zur Kreisliga A2					Spielort	Verbandsaufsicht
Spiel 1	Mittwoch	11.06.2025	18:30 Uhr	FV Wüstenrot gegen SGM Widdern/Olnhausen	TSV Stein am Kocher	Bernhard Nied
Spiel 2	Dienstag	17.06.2025	18:30 Uhr	Sieger Spiel 1 gegen SGM Langenbrettach	Neckarsulmer Sport-Union	Bernhard Nied

Relegation der Kreisligen B 6/7 zur Kreisliga A3					Spielort	Verbandsaufsicht
Spiel 1	Donnerstag	12.06.2025	18:30 Uhr	FC Creglingen gegen SpVgg Apfelbach/ Herrenzimmern	TSV Markelsheim	Franz Schmitt
Spiel 2	Mittwoch	18.06.2025	18:30 Uhr	Sieger Spiel 1 gegen TSG Verrenberg	SV Mulfingen	Franz Schmitt

Relegationstermine 2024/2025

Bezirk Franken (Herren)



Relegation der Bezirksliga zur Landesliga 1					Spielort	Verbandsaufsicht
Spiel 1	Samstag	14.06.2025	15:30 Uhr	SV Kaisersbach gegen TSV Gaildorf	VfL Winterbach	Danny Kapell
Spiel 2	Samstag	14.06.2025	15:30 Uhr	TSV Pfedelbach gegen TV Aldingen	TSV Neuenstein	Festlegung durch wfv
Spiel 3	Sonntag	22.06.2025	15:00 Uhr	Sieger Spiel 1 gegen Sieger Spiel 2	Festlegung durch wfv	Hansjörg Arnold

Stand: 07.06.2025