

Saison : 25/26 Gruppe : 009 C-Junioren Gruppe 9

Verband : Württembergischer Fußball-Verband Kennung : 564370

Mannschaftsart : 016 C-Junioren Status : Spielbetrieb freigegeben

Spielklasse: 449 Hallen-BezirksturnierStaffelleiter: Uwe TrautmannSpielgebiet: 019 Bezirk FrankenTelefon: 0170/5539485

E-Mail : trautmannu@aol.com

Sptg.	Spielkennung	Heimmannschaft Spielleitung	Gastmannschaft Assistent 1	Zeit/Tore Assistent 2	Spielstätte
Sonntag, 14.12.2025					
1	564370001	SGM TSV Hardthausen KoBra	SGM Neuenstadt II	12:10	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370002	SGM Dahenfeld/Oedheim II	SC Neckarsulm-Amorbach 2	12:21	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370003	Sport-Union Neckarsulm II	VfL Obereisesheim II	12:32	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370004	SGM Dahenfeld/Oedheim II	SGM TSV Hardthausen KoBra	12:43	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370005	VfL Obereisesheim II	SGM Neuenstadt II	12:54	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370006	SC Neckarsulm-Amorbach 2	Sport-Union Neckarsulm II	13:05	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370007	SGM TSV Hardthausen KoBra	VfL Obereisesheim II	13:16	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370008	Sport-Union Neckarsulm II	SGM Dahenfeld/Oedheim II	13:27	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370009	SGM Neuenstadt II	SC Neckarsulm-Amorbach 2	13:38	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370010	Sport-Union Neckarsulm II	SGM TSV Hardthausen KoBra	13:49	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370011	SC Neckarsulm-Amorbach 2	VfL Obereisesheim II	14:00	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370012	SGM Dahenfeld/Oedheim II	SGM Neuenstadt II	14:11	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370013	SC Neckarsulm-Amorbach 2	SGM TSV Hardthausen KoBra	14:22	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370014	SGM Neuenstadt II	Sport-Union Neckarsulm II	14:33	Hardthausen Buchsbachtalhalle
1	564370015	VfL Obereisesheim II	SGM Dahenfeld/Oedheim II	14:44	Hardthausen Buchsbachtalhalle
* -	* - Ergebnis ist anerkannt			teil	
** - Anstosszeit steht noch nicht fest, oder ist noch nicht bekannt				rwaltungsentscheid	
			S - Sp	ielinstanz	
			T - Te	stspiel	