



Saison	: 25/26	Gruppe	: 003 E-Junioren Gruppe C
Verband	: Württembergischer Fußball-Verband	Kennung	: 564332
Mannschaftsart	: 018 E-Junioren	Status	: Spielbetrieb freigegeben
Spielklasse	: 449 Hallen-Bezirksturnier	Staffelleiter	: Uwe Trautmann
Spielgebiet	: 019 Bezirk Franken	Telefon	: 0170/5539485
		E-Mail	: trautmannu@aol.com

Sptg.	Spielkennung	Heimmannschaft Spielleitung	Gastmannschaft Assistent 1	Zeit/Tore Assistent 2	Spielstätte
Samstag, 10.01.2026					
1	564332001	SGM TSV Hardthausen KoBra I	SGM TSV Bitzfeld/Brettachtal 1	09:00	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332002	SGM TSV Pfedelbach/ Jugendteam TSV 1	FV Künzelsau I	09:11	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332003	1. FC Igersheim 1	SGM TSV Weikersheim Vorbach-Tauber I	09:22	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332004	SGM TSV Pfedelbach/ Jugendteam TSV 1	SGM TSV Hardthausen KoBra I	09:33	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332005	SGM TSV Weikersheim Vorbach-Tauber I	SGM TSV Bitzfeld/Brettachtal 1	09:44	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332006	FV Künzelsau I	1. FC Igersheim 1	09:55	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332007	SGM TSV Hardthausen KoBra I	SGM TSV Weikersheim Vorbach-Tauber I	10:06	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332008	1. FC Igersheim 1	SGM TSV Pfedelbach/ Jugendteam TSV 1	10:17	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332009	SGM TSV Bitzfeld/Brettachtal 1	FV Künzelsau I	10:28	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332010	1. FC Igersheim 1	SGM TSV Hardthausen KoBra I	10:39	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332011	FV Künzelsau I	SGM TSV Weikersheim Vorbach-Tauber I	10:50	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332012	SGM TSV Pfedelbach/ Jugendteam TSV 1	SGM TSV Bitzfeld/Brettachtal 1	11:01	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332013	FV Künzelsau I	SGM TSV Hardthausen KoBra I	11:12	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332014	SGM TSV Bitzfeld/Brettachtal 1	1. FC Igersheim 1	11:23	Möckmühl Jagsttalhalle
1	564332015	SGM TSV Weikersheim Vorbach-Tauber I	SGM TSV Pfedelbach/ Jugendteam TSV 1	11:34	Möckmühl Jagsttalhalle

* - Ergebnis ist anerkannt

U - Urteil

** - Anstosszeit steht noch nicht fest, oder ist noch nicht bekannt

V - Verwaltungsentscheid

S - Spielinstanz

T - Testspiel