



28. Zweiflinger Jugendfußballturnier



Liebe Sportkameraden,

die Jugendfußballabteilung des TSV Zweiflingen veranstaltet am

Freitag, den 03. Juli bis Sonntag, den 05. Juli 2026

ihr traditionelles Sommer-Fußballjugendturnier.

Folgende Spieltage sind vorgesehen:

Tag	Datum	Beginn	Jugend	Mannschaft	Spielfeldgröße
Freitag	03.07.2026	17:00Uhr	C	5+1	Klein (55x35)
Samstag	04.07.2026	09:30Uhr	D	6+1	Klein (55x35)
		13:30Uhr	E	6+1	Klein (55x35)
Sonntag	05.07.2026	09:30Uhr	F1 +F2	4er / 3er	4:4 (20x27) / Funino (18x24)
		Jede Mannschaft spielt je eine Runde Funino und eine Runde 4:4 nacheinander, NICHT parallel!!!			
		13:30Uhr	Bambini	3	Bambini (20x15)

Nach langer Pause, wollen wir auch wieder die C-Jugend im Rahmen unseres Jugendturnieres spielen lassen, hierfür haben wir den Freitag vorgesehen.

Bei den C- / D-Mannschaften, sind 2er Mannschaften willkommen, jedoch sind diese in den einzelnen Gruppen integriert, d.h. 1er und 2er Mannschaften in einer Gruppe möglich.

Beim E-Jugendturnier wollen wir wieder ein 1er und 2er/3er Turnier parallel laufen lassen, also 1er bis 3er Mannschaften sind willkommen.

Bei den Bambini & der F-Jugend sind alle Mannschaften willkommen, hier bitte jedoch eine klare Angabe bei Euren Anmeldungen ob 1er, 2er oder 3er Niveau, da wir hier leistungsgerechte Gruppeneinteilungen vornehmen werden.

Bitte beachtet für die F-Jugend die ergänzenden Turnierbestimmungen im Anhang.

Gespielt wird in den einzelnen Jugenden nach den Durchführungsbestimmungen für Turniere, Stand Oktober 2024, des WFV, dem Leitfaden Kinderfußball Stand 08/2024, dem Fair-Play-Liga-Reglement sowie den ergänzenden Turnierbestimmungen.

Die Spielberechtigungslisten 25/26 finden Anwendung.

Die Startgebühren betragen jeweils:

- Je Bambini Mannschaft 15€
- Je F-Jugend Mannschaft 20€
- Je E / D / C-Jugend Mannschaft 35€

Anmeldung bitte formlos per Mail an Turnierkoordinator@tsvzweiflingen.de

Anmeldeschluss: Sonntag, den 31.Mai.2026:

Mit sportlichem Gruß

Michael Haußmann

Vorstandsvorsitzender / Turnierkoordinator

Lissweg 28,74639 Zweiflingen, 0174/3128438, TSV Zweiflingen;

michael.haussmann@tsvzweiflingen.de

Ergänzende Turnierbestimmungen für das 28. Zweiflinger Jugendfußballturnier 03. - 05. Juli 2026

- Die Bambini spielen nach dem Flyer „wfv_Kinderfussball_Flyer_Bambini_202425“, die F-Jugend nach dem Flyer: „wfv_Kinderfussball_Flyer_F-Jugend_Mix_202425“, sowie nach dem Fair-Play-Ligareglement, die E- & D-Jugend spielt nach den „Durchführungsbestimmungen wfv-Turniere_2024“, die nachfolgenden Punkte der ergänzenden Turnierbestimmungen finden für die jeweilige Jugend ebenfalls Anwendung.
- Spätestens 30min. vor Turnierbeginn sind die ausgefüllten Spielbögen der einzelnen Mannschaften bei der Turnierleitung abzugeben, sowie die Startgebühr zu entrichten. Für die E- & D-Jugendmannschaften ist zusätzlich die ausgedruckte Spielberechtigungsliste mit Foto abzugeben.
- Die Spielzeiten sind den jeweiligen Turnierplänen zu entnehmen.
- Die im Turnierplan zuerst genannte Mannschaft spielt auf der gegenüberliegenden Seite der Turnierleitung, bzw. auf der von der Turnierleitung aus gesehen linken Spielfeldseite und hat Anspiel. Bei Trikotgleichheit, muss die erstgenannte Mannschaft farbige „Laibchen“ anziehen.
- Es besteht für **alle Jugendlichen Schienbeinschonerpflicht**.
- Mit der Anmeldung zum Turnier erkennen die Mannschaften diese Turnierbestimmungen an.

- **Ergänzende Bestimmungen Bambini:**
 - a. Max. Anzahl Spieler auf Mannschaftsbogen → 5.
 - b. Der Spieltag für die Bambini Mannschaften findet auf Bambinispielfeldern ca. 20x15m statt.
 - c. Bei Zweifeln an der Spielberechtigung einzelner Spieler, muss ein Altersnachweis vorgelegt werden.
 - d. Die Spieler der einzelnen Mannschaften erhalten nach Spieltagsende Sachpreise, deswegen wäre es schön wenn alle Mannschaften bis zur Siegerehrung bleiben würden.

- **Ergänzende Bestimmungen F-Jugend:**
 - a. Max. Anzahl Spieler auf Mannschaftsbogen → 6
Somit können bei der Spielform 4:4 jeweils 2 AW nach Torerfolg zum Einsatz kommen, bei der Spielform 3:3 kann z.B. ein Blockwechsel nach Torerfolg durchgeführt werden (Positiver Nebeneffekt könnte u.U. ein stressfreier Trainer sein 😊).
 - b. Es wird eine doppelte Runde gespielt „Hinrunde“ Funino-Feld, „Rückrunde“ 4:4-Freld.
 - c. Bei Zweifeln an der Spielberechtigung einzelner Spieler, muss ein Altersnachweis vorgelegt werden.
 - d. Die F-Jugend spielt ihren Spieltag auf den beiden Feldgrößen, Spielform 4:4 (20mx27m) sowie Spielform Funino (18mx24m)
 - e. Nach Ende der „Hinrunde“ findet der Wechsel der jeweiligen Gruppen auf die jeweils noch nicht bespielte Spielfeldgröße statt, hier bitte die beiden Spielpläne „Hinrunde“ & „Rückrunde“ beachten.
 - f. Die Spieler der einzelnen Mannschaften erhalten nach Spieltagsende Sachpreise, deswegen wäre es schön wenn alle Mannschaften bis zur Siegerehrung bleiben würden.

- **Ergänzende Turnierbestimmungen E- / D- / C-Jugend:**
 - a. Max. Anzahl Spieler auf Mannschaftsbogen → 11
 - b. Es besteht Passzwang für E- / D- /C-Jugend. Spieler die keinen gültigen Spielerpass haben, dürfen nicht teilnehmen.
 - c. **Die D- und E-Jugend spielt auf dem Kleinspielfeld 6+1 (ca. 55x35m)**
 - d. **Die C-Jugend spielt auf dem Kleinspielfeld 5+1 (ca. 55x35m).**
 - e. Für die vier erstplatzierten Mannschaften der E-, D, C-Jugend gibt es Pokale.
 - f. Gespielt wird nach der üblichen 3-Punkteregel. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz, bei gleicher Tordifferenz entscheiden die mehr erzielten Tore. Herrscht auch hier Gleichstand entscheidet der direkte Vergleich. Sollte ein Gleichstand bei Platzierungen herrschen, die für ein Weiterkommen berechtigen, entscheidet ein Strafstoßschießen.
 - g. Sollte es bei Platzierungs-, Halbfinal- oder Finalspielen nach der regulären Spielzeit unentschieden stehen, entscheidet direkt im Anschluss ein Strafstoßschießen.
 - h. Strafstoßschießen finden nach den Durchführungsbestimmungen des WFV für Turniere Kapitel A&B statt, Stand Oktober 2024.
 - i. Die Abseitsregel entfällt.
 - j. Die Rückpassregel findet Anwendung, **Ausnahme E-Jugend**.
 - k. Freistöße werden situationsbedingt ausgeführt, direkt oder indirekt.
 - l. Auswechseln bei Spielunterbrechung.