

Anmeldung Spieltag (Stand Juli 2026)

Formular zur Anmeldung eines vom Verein organisierten Spieltags.
Einzureichen über das WFFV-Postfachsystem beim zuständigen Mitarbeiter
des Bezirks _____



**Württembergischer
Fußballverband**

ACHTUNG: Für jede Altersklasse ist eine separate Anmeldung erforderlich.

Hiermit meldet

der Verein _____

Vereinsnummer _____

am _____

in _____

folgenden _____

an:

Datum: _____

Absender: _____

Telefon: _____

	G-Jugend (Bambini) 3 vs 3		F-Jugend 3 vs 3 & 4 vs 4		F-Jugend 3 vs 3 (nur Halle *)		F-Jugend 4 vs 4 (nur Halle *)
--	-------------------------------------	--	------------------------------------	--	--	--	--

Der Spieltag erfolgt nach den Verbandsvorgaben gemäß den Leitfäden Kinderfußball für G-Jugend und F-Jugend, u. a.:

Feld- größe	ca. 20m x 15m	ca. 24m x 18m (3 vs 3) und ca. 27m x 20m (4 vs 4)	ca. 20m x 15m	ca. 20m x 15m
Ball- größe	3 mit 290 gr.	3 mit 290 gr.	3 mit 290 gr.	3 mit 290 gr.
Tore	2 Stück >1,5m Ohne Torspieler	4 Stück >1,5m Ohne Torspieler (3 vs 3) und 2 Stück 5m x 2m bzw. 3m x 2m Letzter Spieler macht Hand (4 vs 4)	2 Stück >1,5m Ohne Torspieler	2 Stück 3m x 2m Letzter Spieler macht Hand

*Möglich bei abweichender Hallengröße oder fehlender Befestigungs- und Sicherungsmöglichkeit der Handballtore!
TIPP: Um beide Varianten zu spielen gegebenenfalls Umbau nach der Hälfte der Spiele.

Alle Infos und
Unterlagen zum
Kinderfußball
gibt's hier

Zur WFFV-Website:



Genehmigung ist erfolgt am _____ durch _____

CHECKLISTE / HILFESTELLUNG

PLANUNG	- o Platz und Tore organisieren - o Spielzeiten planen (max. Spieltagdauer siehe entsprechender Leitfaden) - o Einladungen versenden - o Spieltag anmelden mit diesem Formular (Anmeldefrist: spätestens 10 Tage vor dem Spieltag)
MATERIAL	- o Spielgeräte für die Bewegungszone (Bälle, Torwand, Hütchen, Springseile, Frisbee etc.) - o Markierungsleibchen bei gleichfarbigen Trikots (TIPP: 2 verschiedene Farben in Kindergröße) - o Erste-Hilfe-Set - o Spielpläne blanko (TIPP: WFFV-Spielplan für 5 Mannschaften) - o Mikrofon und Lautsprecheranlage - o Uhr + Pfeife oder Hupe (notwendig für den zentralen An- und Abpfiff) - o Eventuell Medaillen, Urkunden, Fotoapparat (für Mannschaftsfotos)
ABLAUF	- o Trainerbesprechung vor dem Spieltag (u.a. Festlegung der Mannschaftsstärke) - o Festlegung des Spielplans mit Mannschaften (Einteilung nach Stärke z.B. schwach mittel stark) - o Begrüßung und gemeinsames Aufwärmen - o Durchführung des Spieltags gemäß Spielplan - o Gemeinsamer Abschluss mit Abschlussritual (ggf. Verteilung von Medaillen etc.)